

Директор школы



Утверждаю.

Е.И. Тихонова

18 декабря 2024

Положение о проведении городской интеллектуальной игры по русскому языку «БРЕЙН-РИНГ»

1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

- 1.1. Настоящее положение о проведении интеллектуальной игры «БРЕЙН-РИНГ» (далее – игра) определяет порядок организации и проведения данной игры среди учащихся 4 классов школ Петрозаводского городского округа.
- 1.2. Организатором игры является МОУ «Средняя школа №27».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

Цель проведения игры: развитие познавательного интереса и активности обучающихся 4 классов, формирование познавательных мотивов к овладению знаниями по русскому языку и активизация интеллектуально-познавательной самостоятельности обучающихся.

Задачи:

- 2.1. повысить мотивацию к обучению школьного предмета русский язык и обучения в целом;
- 2.2. организация деятельности учащихся по систематизации и закреплению знаний по русскому языку;
- 2.3. развивать любознательность, логическое мышление, воображение, речь, умение рассуждать и обосновывать свои суждения;
- 2.4. формирование и развитие функциональной грамотности выпускников начальной школы;
- 2.5. выявление и поддержка одаренных и талантливых учащихся;
- 2.6. совершенствовать навыки умения работать в команде.

3. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

К участию в игре приглашаются команды учащихся 4 классов школ Петрозаводского городского округа.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Дата и время проведения: 18 декабря 15:00

Место проведения: актовый зал МОУ «Средняя школа №27», ул. Кузьмина, 50.

Во время игры запрещается пользоваться гаджетами и электронными устройствами.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

- 5.1. В организационный комитет до 15 декабря 2024 года предоставляются заявки на участие в игре с указанием названия и состава команды (численность команды – 6 человек).
- 5.2. Заявки принимаются в электронном виде katerinapva19@gmail.com (См. приложение).
- 5.3. В игре принимают участие первые 6 команд, подавших заявку.
- 5.4. Игра состоит из 41 вопроса без возможности выбора варианта ответа. Команда должна за 30 секунд обсудить ответ, написать его на бланке. Бланки команда сдает в конце раунда. Проводится 6 раундов по 5,6,10 вопросов, в зависимости от наименования раунда согласно тематике данной игры. После третьего и пятого раунда предусмотрен перерыв 5-7 минут.
- 5.5. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшее количество баллов.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ И КРИТЕРИИ ОЦЕНОК

- 6.1. Оценка результатов команды и определение победителя проводится жюри игры.
- 6.2. Победители и призеры награждаются грамотами за 1,2,3 место. Остальные участники поощряются сертификатом участников.